

Sujet Et si on jouait à un jeu ?

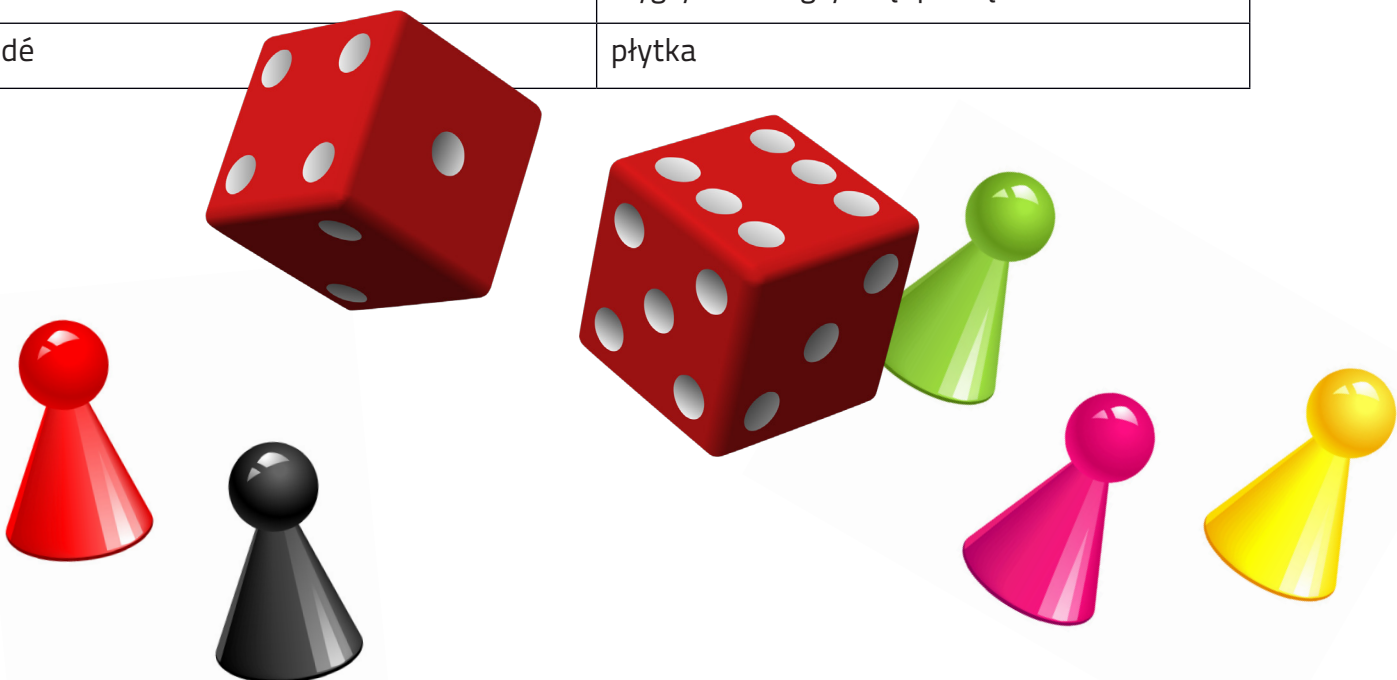
Pages : 9-13

I. Écoutez le texte.

II. Lisez le texte et analysez le glossaire.

III. Reliez les mots français à leur équivalent polonais.

un plateau (= un tablier)	żeton
piocher une carte	karta
lancer un dé	zasada gry
une case	przesuwać pionek o X pól
reculer	kostka do gry
une tuile	cofać się
une règle du jeu	rzucić kostką
un jeton	pole
avancer son pion de cases	wyciągać kartę
remporter la partie	plansza do gry
une carte	wygrywać rozgrywkę/partię
un dé	płytką



IV. Questions, questions...

1. Quel est le jeu dont le thème est lié à la France ?
2. Quel jeu a pour but le décodage de carte par association de paramètres (forme géométrique, couleur, grandeur et couleur du fond) ?
3. Dans quel jeu on peut jouer le rôle de la police ou de Jack l'Éventreur ?
4. Quel jeu permet de pénétrer dans une demeure hantée, parler à un fantôme, essayer de résoudre l'énigme d'un meurtre selon les indices fournis par le fantôme ?
5. Quel jeu a pour but de deviner la carte du meneur de jeu qui correspond à la phrase qu'il a prononcée et, à la fois, de proposer une carte parmi les siennes qui pourrait tromper les autres joueurs ?
6. Quel jeu présente le monde antique ?
7. Quel jeu exige la créativité, de la créativité, de la culture générale et de la logique ?

